**Ketentuan;**

Simpanlah file lembar jawaban ini dengan format; **Kelas\_Nama Lengkap**

Contoh; **TI 2A\_Elok Nur Hamdana**

**Upload tugas jobsheet ini dengan batas maksimum sesuai jadwal perkuliahan masing masing kelas**

Upload file tugas jobsheet di website **lms.polinema**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | : | Nadya Putri Amalia |
| **Nim** | : | 2141720043 |
| **Kelas** | : | 2E |

Tulislah Jawaban Pada Kolom Yang tersedia di bawah ini;

**LEMBAR JAWABAN JOBSHEET-10**

|  |  |
| --- | --- |
| **Soal No** | **Jawaban** |
| 1 | Sebelum menggunakan bootstrap    Setelah menggunakan boostrap  Yang dapat saya amati, yaitu;   * Dengan menggunakan font pada tulisan berubah dengan menggunakan srtle library yang ada dalam bootstrap |
| 2 | Yang dapat saya amati, yaitu;   * Jika menggunakan container maka tulisan akan bersifat responsif sesuai dengan lebar layar yang digunakan |
| 3 | Yang dapat saya amati, yaitu;   * Perbedaanya jika menggunakan –fluid maka tulisan akan berada di sisi paling kiri dengan mencakup sseluruh lebar layardan sebaliknya jika tidak menggunakan maka tulisan sedikit berada di tengah dengan sistem responsif akan berubah dengan berbagai ukuran layar. |
| 4 | Yang saya amati, yaitu;   * Dalam setiap row berisi 12 kolom. Maka dari setiap class dalam container row dibagi dengan col-md yang akan dibuat dan hasilnya merupakan hasil bagi dari row dengan col-md. * Contoh:     Dengan perhitungan 6/12 x 100% = 50% pada sisi kanan dan kiri |
| 5 | Yang saya amati, yaitu;   * Col merupakan kolom yang memiliki ukuran kecil dan sama |
| 6 | Yang saya amati, yaitu ;   * Row-cols merupakan baris yang dibagi beberapa kolom sesuai dengan keinginan |
| 7 | Yang saya amati, yaitu   * Untuk membuat tabel seperti diatas dipeprlukan  1. table-bordered untuk membuat border 2. table-stripped untuk membuat perbedaan warna setiap baris 3. table-hover untuk membuat perubahan warna saat kursor berada diatas baris |
| 8 | Yang saya amati, yaitu ;   * Pada saat mengatur gambar di bootstrap dapat menggunakan:  1. Class rounded untuk membuat gambar melengkung dengan 4 sudutnya 2. Class rounded-circle untuk membuat gambar menjadi lingkaran 3. Class img-thumbnail untuk membuat bingkai 4. Class img-fluid untuk membuat gambar menjadi responsif |
| 9 | Yang dapat saya amati, yaitu :   * Dengan menggunakan jumbotron digunakan untuk membuat konden yang berisi kotak abu-abu |
| 10. | Yang dapat saya amati, yaitu;   * Alert digunakan untuk membuat pesan peringatan dengan beberapa jenis dalam bootstrap yaitu;  1. Alert-success digunakan untuk menampilkan pesan sukses dengan warna hijau 2. Alert-info digunakan untuk menampilkan pesan informasi biasanya berisi pengisian form dengan warna biru 3. Alert-warning digunakan untuk menampilkan pesan peringatan dengan warna kuning |
| 11. | Yang dapat saya amati, yaitu;   * Button atau tombol digunakan untuk mengirimkan atau menghapus isi dari sebuah data. Dalam bootstrap terdapat beberapa button, yaitu;  1. Btn-primary membuat tombol berwarna biru 2. Btn-secondary membuat tombol berwarna abu-abu 3. Btn-success membuat tombol berwarna hijau 4. Btn-info membuat tombol berwarna biru muda 5. Btn-warning membuat tombol berwarna kuning 6. Btn-danger membuat tombol berwarna merah 7. Btn-dark membuat tombol berwarna hitam 8. Btn-light membuat tombol berwarna gelap jika kursor berada diatasnya 9. Btn-link membuat tombol tanpa warna dapat menuju pada link berikutnya |
| 12. | Yang dapat saya amati, yaitu;   * Navbar digunakan sebagai menu utama pada sebuah website |
| 13. | Yang dapat saya amati, yaitu; |